

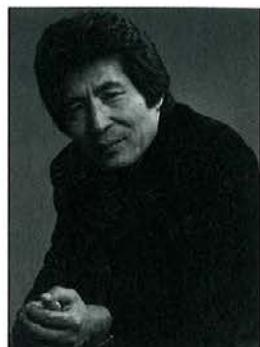
IMAGE LIBRARY NEWS

●●イメージライブラリー・ニュース 2007年5月 第21号●●

- 小栗康平 見ること、描くこと
- 小栗康平監督作品紹介
- コラム<シネマ将軍>

イメージライブラリー・ニュースは映像に関する情報誌です。
バックナンバーは館内でご覧になることができます。

小栗康平 KOHEI OGURI 見ること、描くこと



おぐりこうへい

映画監督。1981年に『泥の河』で監督デビューし、第3作『死の棘』はカンヌ国際映画祭で審査員特別グランプリと国際批評家連盟賞をダブル受賞した。映像そのもので語るような静謐で抽象性をもった独自の表現は、国内外で高い評価を得ている。

極めて静謐な世界の、静止することで引き伸ばされた時間の網目からその奥にあるものが少しずつ見え始め、少しでも身じろいだらそれが画面から消え失してしまってはいかない、私はいつもそんなはりつめた気持ちで小栗氏の映画を見る。そして気付く。映画の始まりから終わりまでの間中、何かが自分の中に霧のようにおぼろげに育ち始め、やがて大きな情動へとうねり始める。身じろぎできないのは、その情動に身をゆだねようとする自らの意志なのだと。

植民地朝鮮の警察官であった父親が家族を朝鮮に呼び寄せて過ごした6年間の後、まさに敗戦の年である1945年に小栗氏は母親の胎内で引き揚げを経験し、群馬県に生まれた。つまり最初の戦後世代である。このことは、小栗氏が戦後の日本人、そしてその時代を生きる「私のアイデンティティ」を模索する動因の一つとなつた。高校生の時にアンジェイ・ワイダ監督の『灰とダイヤモンド』をきっかけに映画を見はじめた小栗氏は、早稲田大学第二文学部演劇専修を卒業。1970年代はフリーの助監督として篠田正浩監督の「心中天網島」や浦山桐郎監督の「青

春の門」、その続編の「青春の門 自立篇」などを経験し、1981年に『泥の河』で監督デビューした。製作は木村プロダクション。鉄工所の経営者で映画製作者でもあつた木村元保氏が、「おい、お前、監督をやれ」と小栗氏に声をかけたのだ。原作の『泥の河』は宮本輝の『川』三部作の一編で、昭和31年の大阪を舞台に、主人公の少年・信雄が、初めて生きることの痛みを知る一夏の経験を描いた作品である。戦争を経験し、その後の混乱を生き抜いた父母のもとで最初の通過儀礼を経験する信雄が生きる時代は、まさに小栗氏の少年期と重なる時代であった。『泥の河』に登場する大人たちは、それぞれが戦争を境に引き裂かれてしまつた精神を抱え込んでいた。戦前を経験し得ないその子供たちは、親やその上の世代が抱える裂け目をやわらかな心で感じるしかなかったのである。小栗氏は、その裂け目を『泥の河』を撮ることによって埋めようとしたのであろうか。裂け目を抱えた心は、次作の『伽倻子のために』でも再び描かれる。1950年代より、いわゆる60年安保といわれる激動の時代を背景に、在日朝鮮人の林相俊^{リムサンスン}と、朝鮮人の父に養女としてもらわれ、朝鮮人として育てられた日本人少女伽倻子の愛を描いた同名小説が原作となつてゐる。原作者は李恢成^{イ・ハギソン}。自身も同じ時代を、在日朝鮮人学生として生きた人である。ここには、在日朝鮮人が抱える二つの民族の狭間で引き裂かれる痛み、さらに朝鮮人として生きるという親と、在日朝鮮人としてのジレンマにもがく子の間に横たわる戦前世代と戦後世代の心の段差から生まれる痛みが内在している。在日朝鮮人の物語を日本人が当事者問題として描くことの及ばなさを感じた小栗氏は、ただ、見つめることで描こうとした。映画『伽倻子のために』はことさらに物語の流れを説明することを拒む。小栗氏は著書『映画を見る眼』で次のように語っている。「人物が映っている画像の全体が、すでにある語りをもつてゐる、ナラティブをもつてゐる。そのことだけをたよりにして、見ることに心を込めよう、そう考えたのです。それがうまくいったかどうかわかりませんが、画像は單一のことばを語るのではなく、つねに多義的なものをそこに含んでいて、物語とはその一部が形を成して行つたことの結果では



死の棘 © 松竹

ないか、そう思うようになりました。自分は物語を語ることはできないけれど、多義的な場としてそれを見ることはできる、そんなふうに考えたのかかもしれません。」(小栗康平著『映画を見る眼』NHK出版より)見つめることで描く:そこにあるものを分解し、色を塗り、言葉で説明して観客に判せるのではなく、映画の目によって見つめることで、映し出される世界が内包するものの輪郭を浮かび上がらせるのである。『伽倻子のために』のそうした文体は、小栗氏のその後の作品の方向を決定付けた。

第三作『死の棘』は、島尾敏雄の小説が原作である。この映画には、特別な構造が隠されている。それを知るには、まずこの原作について少し触れなければならないだろう。原作者の島尾敏雄は、戦時下、特攻隊の指揮官として奄美諸島加計呂麻島に赴き、死を宿命として受け入れざるを得ない状況の中で、後に妻となる島の女性ミホと出会い恋に落ちる。島尾はひたすら死にゆく時を待ち、そして出撃するその日、ミホもまた死を覚悟する。しかし、島尾隊の出発は遂に訪れないままに終戦の日を迎え、二人は生き延びる。『死の棘』は島尾がミホと結婚して10年が経過した頃に勃発した夫婦の事件を描いた小説である。ある日、妻ミホが繰り返される夫の情事のために精神に異常をきたし、取り憑かれたように夫の過去をあばきたて始めるのだ。し

「しあわせ」 HASARDS OU COINCIDENCES

文=三本松淳（映像学科研究室助手）



1998年／フランス＝カナダ合作映画／122分

監督／クロード・ルルーシュ

出演／アレッサン德拉・マルティネス、ビエール・アルディティ他

元バレリーナのミリアムは息子セルジュと別れた夫との思い出の地ヴェネチアを再訪する。そこで廣作画家のビエールと出会い、心の傷は癒え幸せを掴んだ矢先、海の事故でビエールとセルジュを失ってしまう。

映画には潜在的に“旅”的魅力を内包する性質があるのではないか。上質なロードムービーを見るといつもそのことを考えさせられる。主人公ミリアムはフランス（パリの自宅アパート、バカンス先のノルマンディー）、カナダ（北極グマ、ホッケー選手）、メキシコ（アカブルコのダイバー）、トルコ（ビエールの故郷）をビデオカメラで記録しながら旅をする。その時、観客である（日本人である）私たちも、各国の見慣れない風景や文化に出会いミリアムと旅を共有する。そのイメージは私たちの記憶の中に刻み込まれていく。そして鑑賞を終えた時、映画の物語という一つの旅路を終え、私たちは密やかな旅への希求（実際にそこに行ってみたい）を持ってそれぞれの日常へ帰っていく。これは映画にしか表現出来ないひとつ大切な要素ではないだろうか。（多様な言語で描かれること、2時間を目安に物語が集約することも影響している。）映画鑑賞それ自体がひとつの旅のように感じるのだ。

もう一つ作中で重要な要素となるのがビデオカメラによる映像である。旅路の途中でミリアムはビエールとセルジュと過ごした日々を何度も再生し、見つめ続ける。見つめ続けることによって彼女が得るものは“かつてあった、そしていまはもうない”という喪失だけである。しかし人は絶望の縁にいる時、成し遂げなければならない使命を見出しそれをよりどころとして生きるのかかもしれない。ミリアムにとっての使命は3人で果たすことのなかった旅を記録することだったのである。その意味で映像は彼女が生きるために最後のよりどころとして重要な役割を果たしている。映像（過去あるいは記憶）が誰かの現在を強く補完するかもしれないのだ。時に生きる支えとして。もうひとつ、ミリアムの旅の目的地はセルジュがテレビの映像を通してもった興味によって導かれている。興味のある人は映像と旅の関係について実際に映画を見てまた改めて考えてみてください。ちなみに冒頭と最後のマルク・オローニュのシネマテアトル（映画と演劇の融合）はそれだけでも一見の価値あります。

「裏窓」 REAR WINDOW

文=山口聰子（視覚伝達デザイン学科研究室助手）



1954年／アメリカ映画／113分

監督／アルフレッド・ヒッチコック

出演／ジェームズ・スチュアート、グレース・ケリー他

冒頭、タイトルと同時に窓のブラインドが一つずつ上がり、外の風景が夜から朝へと変わっていく。カメラは窓の外へ出て、なめるように中庭と向かいのアパートに並ぶ窓を映す。窓の中では住人が起き出し、様々な日常の風景が始まるとしている。カメラはまたもとの窓から部屋に戻り、まだ眠っている男の顔と車椅子、ギブスをはめた足、壊れた写真機材を映し出す。流れるようなカメラワークの一連のシークエンスがとても魅力的だ。体は動けなくても視線は自由に空中を彷彿える。

仕事中の事故で片足を骨折、ギブスをはめて車椅子生活を送っている報道カメラマン・ジェフの日下の楽しみは、望遠レンズで向かいのアパートの住人達の生活を覗き見ること。ジェフの部屋の窓はあたかも映画のスクリーンの様に向かいのアパートを映し、アパートの窓は更に個々のスクリーンとなって住人達の様々なドラマを映し出す。ある日ふとした事から住人の一人に殺人の容疑を抱くジェフ。美しい恋人リザや、ユーモアたっぷりの会話が楽しいナースのステラを巻き込んで、ジェフは次第に事件の真相に迫っていく。

サスペンスあり、ロマンスあり、時に可笑しく時に哀しく、ヒッチコックの作品の中でもとりわけ欲張りに色々な要素が盛り込まれているにもかかわらず、映画そのものはシンプルな印象のは、この映画が主人公の部屋であるアパートの一室とその窓から見える風景のみで構成されているからである。徹底した定点観察。アパートの住人の姿は常にジェフの見る風景として描かれ、彼が望遠レンズを使わない限り姿は小さく声も殆ど聞こえない。私達はまさに主人公と一緒に彼らの生活を覗き見しているのだ。それが故に、殺人容疑の男の部屋にリザが偵察に行くシーンでは、まるで映画の中に今まで隣で一緒に覗いていた自分の仲間が入ってしまったかのような気になるし、男がジェフの存在に気付き、遂に彼の部屋へやってくるシーンでは、今まで一方的に覗いていた向こうの世界のものが逆にこちらへ侵入してきたという違和感とスリルを、私達もジェフと同様に感じるのだ。

向かいのアパートを覗き見るジェフの生活は、他人のブログの日記を毎日チェックするような現代の私達に通じるところがあるかもしれない。平凡な日常の中のちょっとした出来事。私達の毎日にも事件はたくさん起っている。そんな気にさせる映画である。

小栗康平監督 来校決定!!

6月7日（木）16:45～1号館103教室にて

参考上映

5月26日（土）「泥の河」	17:00～	イメージライブラリー内にて
5月31日（木）「死の棘」	16:30～	1号館103教室にて
6月2日（土）「伽倻子のために」	17:00～	イメージライブラリー内にて

小栗監督への質問を募集中！5月31日（木）〆切。詳しくはイメージライブラリーまで。

編集委員 板屋 緑（映像学科教授）
下川クミカ 木村美佐子
田中友紀子 久保田桂子

イメージライブラリー・ニュース
第21号 2007年5月発行

武蔵野美術大学 イメージライブラリー
〒187-8505 東京都小平市小川町1-736
tel / fax : 042-342-6072
<http://www1.musabi.ac.jp/img-lib/>
禁無断複製・転載

