

IMAGE LIBRARY NEWS

- 映画はトランジット状態の人々をつなぎとめる——井口奈己の映画
- 『犬猫』女たちのつましやかな冒険
- 井口奈己作品紹介
- イメージ・コレクション其之四

IMAGE LIBRARY・ニュース 2009年11月 第26号

イメージライブラリー・ニュースは映像に関する情報誌です。
バックナンバーは館内でご覧ることができます。

映画はトランジット状態の人々をつなぎとめる

——井口奈己の映画

梅本洋一（映画評論家）

『犬猫』や『人のセックスを笑うな』を見ていると、最近の若い映画作家に共通するミニマルな世界を描く映画に先鞭を付けたフィルムだと思われるかもしれない。そこに映つてるのは、小さな日常生活であり、その中の極小の変化への眼差しだも感じられるからだ。確かに井口奈己が扱ってきたのは、そうしたミニマルな世界なのだが、日本の小さな家族の内部や、地方都市の紋切り方の生活に収まってしまう空間と時間と、彼女が見せてくれた世界とは決定的に異なる。

最近、若い日本映画の主流を成しているミニマルな世界で展開する物語の多くは、家族の再生や日本の風景といった極めて保守的な物語に回収され、ひとつひとつのショットやフィルムが伝える「音」が、物語への回収のためにだけに配置されているようを感じられる。言い換えるれば、すでに物語が、それも極めて保守的な物語が映画を撮影する以前から完成していく、ひとつずつショットは次のショットのための準備でしかなく、ある音の強調は然るべき調和への一里塚でしかない。たとえ映画が映し出す空間に存在する問題の多くが、日本のある地方の問題であるにせよ、映画を見ているうちに、その一回性、單一性という生活が次第に稀薄になり、最初から準備されたクリツシエとしての物語の口実に成り下がっている。そこにはいるはずの俳優たちも、映っているはずのその一瞬の気温や湿度も光も、すべては来るべき物語のための構成要素になっているのだ。人は、極めて巧妙につくられたそうした映画を、その分かり易さがゆえに傑作であると錯覚することが多い。

それに対して井口奈己のフィルムは、もちろん、そこに物語こそ存在するが、その物語を語るために、ワンショットが撮影され、一音一音が録音されているわけではない。彼女のフィルムを見聞きしていると、それが語る物語など次第にどうでもよくなり、今まで前にあるショットが伝える気温と湿度を、そこに手を伸ばせば触れることだってできそうな人の体温の方が、それらが伝えねばならない物語よりもずっと重要なものであることが感じられるだろう。いずれは、おそらく別れることになるだろうが、そのことよりも今、寒い室内で石油ストーブに灯油を入れる若い男と30代の女性の身体を見ていて。大量のピーナッツとビールに酔いが回って、和室の低いテーブルの脇に横たわる物憂げな女性の身体を眺めている。なぜ二人は寒い部屋で抱き合うのか。なぜこんなにも落花生を食べなければならないのか。大方の映画は、その理由を説明するために腐心する。だが、井口奈己の映画は、その説明よりも、一人の体温と室温の低さをひたすら強調し、なぜ酔っているのかを解説するよりも、夥しい量の落花生の殻と呑みきつて転がっているビールの缶を強調する。



©2004『犬猫』製作委員会



©2008『人のセックスを笑うな』製作委員会

映画は台詞と編集によって物語を語る術を持っている。男と女が愛し合う理由を、それぞの台詞や前後のショットによって人に示し納得させようとする。だが、意識的にか無意識にか判断することができないが、井口奈己は、自らの作品で、映画に備わった物語を語る方法を拒否している。フィックスのワンショットを多用し、ビンマイクが拾う纖細な台詞の抑揚を拒否し、周囲の——世界の——ノイズの中に台詞を解放している。電車がすれ違う音響の中で、缶が転がる騒音の中で、人は台詞の音声を明瞭に受け止めることができない。相互に緊密な関係を欠いた長いショットを連続することで、人は、ショットの繋がりで理解される物語を追うのを諦めてしまう。今、この場所で、常に映画の持つ途方もない力に引き寄せられはじめているからである。

人はどこかへ行くためにバスに乗る。映画が普通撮すのは登場人物がバスに乗るまでと、その人がバスを降りる瞬間だ。重要なのは、出発点がどこであり、到着地はどこなのかとということだからだ。映画の中で、登場人物が映画館に行くのを撮すとき、それがどんな映画であり、映画館の中で何が起るのかを示すためだ。だが、井口奈己のフィルムは、バスに乗っている登場人物を長いフィックスのショットが捉え、映画館の待合室の光景がずっと続いている。普通ならカットされるべき瞬間が、彼女のフィルムでは、極めて大きな力を持つている。彼女の登場人物たちは、ほぼ全員、トランジットの状態にある。どこからかやってきて、別の場所へと赴こうとするまでの間、その空吊り状態。一緒に住む男性の家から、さしたる理由もなく飛び出し、たまたま中国へ留学することになって留守になる家に、かつて同じ男性を争つたことがある同級生と、しばらくの間、住むことになる女性。『犬猫』でも『人のセックスを笑うな』でも、すべての時間は臨時であり、仮初めであり、一時的なものである。だから、『人のセックスを笑うな』の映画館の待合室は、まるでトランジット状態のメタファーかもしれない。そして井口奈己は、そんな状態の登場人物に誠実な眼差しを向けることで、映画に潜んだ大きな力にめぐり合っている。

『犬猫』 女たちのつつましやかな冒険

他愛ない会話とクスクス笑い。ふたりで鏡の中をのぞきこんで、スズはヨーコに言う、「似合うじゃん。あげようか?」。白いワンピースは、スズのものからヨーコのものへ——。その姿からは、双子の姉妹のような親密さがあふれ出る。

『犬猫』における典型的で対照的なふたつのキャラクター——かわいらしく要領のいいスズと、"ブスマガネ"の不器用なヨーコ。物語の定型をなぞるかのように、彼女たちの仲はよくない。しかしささやかな友情の証として白いワンピースが用意されたように、彼女たちの仲は悪くもない。

女同士の友情にはいつでもほころびがある。しかもそのほころびはいつまでもほころびの今まで、決定的な裂け目に至ることはない。映画のテーマが友情や反目であるならば、主人公は男である方がずっと上手く物語のために機能してくれる。女たちは理想的な恋人や貞淑な妻や魔性の女といったお決まりの役割を演じるのが専門だ。しかし『犬猫』の女たちは、お仕着せのキャラクター像を放棄して、ただ自由気ままに女であることを謳歌する。そしてたぶん男にとっては不可解極まりない女の友情をぬけぬけと演じきってしまうのだ。

そもそもヨーコとスズの不仲の要因は「いつも同じ男の子を好きになってしまふ」からなのだが、こういった彼女たちの「同調」は、予期せず始まった共同生活の中、何度も提示される。共にひとつの布団にくるまり、肩を寄せあい無邪気な着せ替えを楽しんで、ヨーコが街角の花屋で花を買って帰れば、部屋には既にスズの手によって同じ花が飾られている……。こういったささやかな共鳴のエピソードの繰り返しのうち、対極と思われたふたつのキャラクターは、決定的な恋の修羅場に至る頃には完全に同化してしまう。ひそかに想いを寄せるバイト仲間の三鷹君をスズに横取りされそうになったヨーコは、あの白いワンピースを身に付けて、夜の街へと飛び出していく。夜の商店街を駆け抜けるヨーコの爆発的な疾走は、抜け目ない復讐のうち、土手の上でのスズの痛ましい疾走に受け継がれことになる。

『犬猫』の描く世界は狭い。ヨーコとスズの生活は東京郊外のありふれた風景の中で終始するし、留学のため中国へ旅立つていったアベちゃんが二度と姿を現すこともない。窓辺を横切る猫の影、雨粒にさらされた蜘蛛の巣——日常の些細な風景をいつでも傍らに引き寄せながら、まるで戯れのように、大胆で滑稽な反復のリズムが『犬猫』には息づいている。プロットの因果律などあざかり知らぬその不条理なリズムこそ、女の友情にはふさわしいのかもしれない。

復讐のあと、それでもやはり少し後悔して、ヨーコはいじらしい眠りについたスズの代わりに犬の散歩のバイトへと出かける。ここでまたしても反復の律動に従って、ヨーコは十字路で迷子になり犬の散歩中に引きずられて転ぶ、というスズの一連の動作を繰り返す。そして彼女は転がり落ちた枯芝の野の向こう側をふと見やる。その先には平凡なマンションが立ち並ぶだけでもあるいはしないのだが、犬を導き歩き出した彼女の動きに合わせ、背後のカメラは堤防の斜面を滑り上る。決して大仰ではない控えめな移動撮影によって、その親しみ慣れた箱庭の領域は揺るぐ。たったそれだけのささやかな視線の移動が、箱庭の境界線を押し広げ、観客は境界の向こう側の世界の存在と、苦々しい想いを抱きつつもたぶん互いを許しあってしまうであろう女たちの馬鹿馬鹿しい寛容さとを、一気に了解してしまうのだ。

——どんな女の子も魅力的。自分探しなんかしなくていい、そのままでいい——8ミリ版『犬猫』で、井口奈己は女優たちのそれぞれの個性を愛しそのままフィルムに定着させた。友情を語るために健全とは言い難い女という媒体を選びつつ、そのつつましやかな冒険譚は、女こそ友情を描くにふさわしい、と思わせてしまう可憐さと豪快さとを内に秘めている。

(文=木村美佐子)



犬猫 8ミリ版 ©オンナコドモフィルムズ



犬猫 35ミリ版 ©2004『犬猫』製作委員会

井口奈己 作品紹介

いぐち なみ……1967年東京都生まれ。黒沢清監督や矢口史靖監督の現場に録音助手として参加した後、初めて自主製作した8ミリ映画『犬猫』でPFFアワード2001の企画賞を受賞。更に日本プロフェッショナル大賞新人賞にも輝く。2004年にはその『犬猫』を35ミリでセルフ・リメイクし、商業用映画デビュー。同年のトリノ国際映画祭にて審査員特別賞、国際批評家連盟賞、最優秀脚本特別賞を受賞。2008年、劇場用映画第2弾の『人のセックスを笑うな』が公開され、ロングランヒットとなる。



犬猫 8ミリ版 ©オンナコドモフィルムズ



犬猫 35ミリ版 ©2004『犬猫』製作委員会



©2008『人のセックスを笑うな』製作委員会

犬猫 8ミリ版 2000年 84分

監督・脚本:井口奈己 撮影・録音:鈴木昭彦 出演:小松留美・塩谷恵子・鈴木卓爾・川原啓介

犬猫 35ミリ版 2004年 94分

監督・脚本:井口奈己 撮影:鈴木昭彦 出演:榎本加奈子・藤田陽子・忍成修吾・小池栄子・西島秀俊

中国へ留学するアベちゃんの留守宅を預かることになったヨーコ。しかし幼なじみのスズが、恋人の古田の家を飛び出し転がり込んできた。いつも同じ人を好きになってしまうため、あまり仲がよくないふたりだったが、やむなく一緒に暮らし始める。しかし、ヨーコがひそかに想いを寄せていたバイト仲間の三鷹とスズが仲良くなってしまい…。

構想から撮影終了までに1年半、編集にも1年半が費やされた8ミリ版は、2002年、8ミリ映画ながらも中野武蔵野ホール(2004年に閉館したミニシアター)でレイトショー公開され、高く評価された。

35ミリ版は2004年に制作されたセリフ・リメイク作品。井口監督は『犬猫』の世界観に合わせ、スタンダード・サイズでのフィルム撮影を敢行した。撮影前の準備期間には主演女優たちに骨盤を調整する体操などをさせ、撮影時に力を抜いた演技を引き出した。

人のセックスを笑うな 2007年 137分

監督:井口奈己 脚本:本調有香・井口奈己 撮影:鈴木昭彦 美術:木村威夫

出演:永作博美・松山ケンイチ・蒼井優・忍成修吾・あがた森魚

19歳の美術学生のみるめは、新任としてやってきた20歳以上の講師ユリと恋に落ちる。みるめに想いを寄せていた同級生のえんちゃんは、ふたりの関係を知りショックを受ける。みるめはユリの自由奔放な魅力に夢中になるが、実は彼女には夫がいたのだった。

原作は山崎ナオコーラの同名小説。舞台を原作の東京近郊から地方都市へと変更し、年下の男の子を夢中にさせる魅力的なユリのキャラクター設定はそのままに、仕事面ではうまくいかず田舎に埋もれてしまっている30歳代後半女性のリアルな一面を垣間見せた。脚本では神代辰巳監督の遺作で脚本家デビューした本調有香が共同執筆で参加。

画面から人物が切れにくいアメリカン・ビスタという横長のフレームを採用した上、井口監督は役者の演技がよければ基本的にはカット割りをしないため、通常の映画よりもカット数が少ないが、それゆえに恋人たちの幸福で濃密な時間を捉えるのに成功している。

IMAGE LIBRARY 通信

第32回イメージライブラリー映像講座 主催:造形研究センター

「小さな映画と大きな世界の通路 井口奈己の世界 対談:井口奈己×梅本洋一」

講師:井口奈己(映画監督)、梅本洋一(映画評論家)

開催日:2009年11月26日(木)16:30~ 会場:1号館103教室

参考上映:『人のセックスを笑うな』11月18日(水)18:00~/『犬猫』11月25日(水)18:00~(1号館103教室にて)

第33回イメージライブラリー映像講座 主催:造形研究センター

「映画と現実を巡って 映画監督・諏訪敦彦」

講師:諏訪敦彦(映画監督)

開催日:2009年12月12日(土)18:00~ 会場:1号館103教室

第31回イメージライブラリー映像講座 主催:造形研究センター

「セルロイドの夢—フィルムで観るNFBアニメーション」を開催しました

本講座では、イメージライブラリー所蔵のNFB(カナダ国立映画制作局)の16mmフィルムを上映し、本学視覚伝達デザイン学科の西本企良教授に解説していただきました。NFBの作家たちがフィルムの特性をどのように駆使して新しい映像を開拓してきたのかを、アニメーション技法や映写の仕組みを交えて読み解きました。フィルムによる作品上映では、電子的に変換された映像ではない、繊細なマチエールと美しい光を体感することができたのではないかと思います。

Image Collection

人は映像にどんな思いをこめてきたのでしょうか。

映像は技術の進歩とともに変化してきました。

しかし高度な技術がなかった時代にも、「何かを見たい」「伝えたい」、あるいは「何かを表したい」という思いがありました。

このシリーズでは、映像玩具やフィルム、映写機などを収集される松本夏樹先生のコレクションを通じて、人間の映像に対する根源的な姿を巡っていきたいと思います。

イメージ・コレクション 其之四

『動く驚異』

松本 夏樹（武蔵野美術大学、大阪芸術大学非常勤講師）



図 1

日本に幻燈がもたらされたのは18世紀後半のことと考えられる。幻燈に関する最初の邦語文献『天狗通』(安永八年、1779年)の記述を、その発見者山本慶一の著書から引用すると、「幽魂幽鬼をあらわす術、影絵目鑑と言う物目鑑屋にあり。これを用うべし。いろいろの姿あらわる。何の絵にてもこの箱の内なる目がねに絵書き入れしおくときは、何を映してもその絵のとおりのもの見ゆるなり—後略」とあり、「影絵眼鏡にて白壁に絵を写す図」と題して、金棒を持った鬼が幻燈器で壁に映写されている図が掲げられている(注1)。蘭学者大槻玄沢もその著『蘭説弁惑』(寛政十一年、1799年)で幻燈について述べており、岩本憲児によれば「オランダ語で『とうふる、らんたある』とあるのは、tover lantaarnで、『悪魔のランタン』を意味している。この言葉は本書の西洋編で述べたラテン語のlanterna magica(魔法のランタン)に由来する。大槻玄沢はこれを『妖燈』と呼んだようだが、その師杉田玄白は『現妖鏡』または、オランダ語から『トーフルランターレン』と呼んだ」という(注2)。いずれにせよ幻燈から出現するのは、洋の東西を問わず幽魂幽鬼や悪魔といったあやかしの類であり、人間の怖いもの見たさの欲望にかなう者共であった。忘れてならないのは、当時の光源が現在の電気によるものとは違い、たえずゆらめく炎であって、映し出される像も生きているかのように動いていたことである。

図1は19世紀末ドイツ製の家庭用幻燈で、レンズ筒を支えている部分は典型的なグロッタ模様、色彩は赤と黒の意匠となっている。魔法や悪魔を連想させることで、幻燈そのものの持つ文化コードに沿うものとなっている。図2は古い人形劇でおなじみのトリックスター的存在であるアルルカンが、体をバラバラにされたり、元に戻ったりする仕掛けの幻燈スライドである。オランダ渡りの幻燈は享和三年(1803年)に、江戸の都屋都楽によって

幻燈ショーと云える「写し絵」(上方では錦影絵)へと発展した。図3はその幻燈芝居のワンシーンを構成する仕掛種板(スライド)で、棒を持つ右手が上下に動くように、片方をマスクする黒く塗ったガラス板がこの図に組み合わされる。幻燈華やかなりし時代には、東西共に人は暗闇にゆらめきつつ出現する妖しい像の動きに幻惑されることを喜んでいた。

だが同じ動く幻にも、東西の事情が反映しているのは当然であろう。図4は明治期の面被り人形で、西洋服姿の人形の背中を押すと、両手に持ったハンドバッグ、実はオカメの面を被る。文明開化に必死な自らへのパロディーとも、また素直な和魂洋才への賛辞とも云える玩具である。同時代英國の幻燈会(図5)では、西欧列強に蹂躪される中国の戯画が、教育的ツールとしての幻燈によって子供達にも与えられるのである。

注1：山本慶一『江戸の影絵遊び』草思社 1988年刊 139頁

注2：岩本憲児『幻燈の世紀—映画前夜の視覚文化史』森話社 2002年刊 88頁



図 2



図 3



図 4



ANNUALITE FOR THE HOLIDAYS. THE MAGIC-LANTERN.

図 5

IMAGE LIBRARY NEWS 第26号

発行日：2009年11月9日

発行：武蔵野美術大学美術資料図書館 イメージライブラリー

〒187-8505 東京都小平市小川町1-736 tel/fax:042-342-6072

URL <http://imagelib-dsr10.musabi.ac.jp/img-lib/> (学内専用)

編集委員：板屋緑(武蔵野美術大学教授 造形研究センター
研究員)・狩野志歩・木村美佐子・久保田桂子・田中友紀子

© 2009 Musashino Art University Museum & Library All Right Reserved.

[禁無断複製・転載]

図版 所蔵：松本夏樹

撮影：原田正一

デジタル制作：福島可奈子