



特集 謙訪敦彦 Suwa Nobuhiro

真に迫っていることや、真実らしさのことだけをリアルと言うのであれば、リアルという言葉はとても貧しい。

『2 / デュオ』には、非常に緊迫していく、観ていて息苦しくさえなるような男女関係がリアルに刻まれている。この文章を書くためにDVDで観直している時も、途中で何度も呼吸できなくなりさえした。身につながる、あるいは実際に男女の修羅場に居合わせてしまつたかのような緊張を強いられる。男は、ここでそれをやつたらおしまいでしようとか、このタイミングでそれを言い出すのは最悪だろうとか、思わず突つみたくなるような男女関係における地雷を次々と踏みまくる。女は最初それに耐え、相手を理解しようと努力するが、ついに女もキレて反撃する。しかし女の反撃は、まっすぐに相手に向かうというよりも、屈折して自分の方に向かってしまう。男が、現状の困難や不安を女に十分に伝えられずに、唐突に「結婚しよう」などと言い出すことでそれを誤魔化すことしか出来ないと同様、女は、男に対する感情を男に向かつてぶつけることが出来ず、その感情は自分自身の方へと折り返し、自分自身にダメージを与える。

お互い、空気が陥悪な方向へと向かわないように懸命に気を遣つて相手に対するのが見て取れるのだが、ちょっとした「押さえきれない感情」が具体的な言動としてぼろっと出てしまうと、それをきっかけに今までぎりぎりで持ちこたえさせてきた留め金が外れ、一気に最悪な方向へと関係が流れてしまう。そのような、男女の間にある関係の空気の変化を、その微妙な震えまでを、俳優の身体は表現し、カメラは濃密に捉え、それは観客にまで感染する。当初、男の方が一方的に女に甘えているよう見えたのだが、ある瞬間に女がもう自身を持ちこたえられなくなり、崩れてしまうと、その途端、男の表情は一変して保護者のような優しいものとなる。ここでは距離をとった冷静な感想ではなく、こういう事は、もうほんとにこうなんだよなあ、という、そのどうしようもなさに胸が苦しくなつてくる。

しかし、同時に、この作品では、そのような男女関係に生々しく迫るリアルさとは別種のリアルさが、それと拮抗するようによつと共存している。

二人の住む部屋はアパートの二階の角部屋である。壁のうちの二面に窓があり、それはしばしば開け放され、外からの光が射し、カーテンが揺れ、音が侵入する。朱色のものが強調される以外は、これといった視覚的な特徴があるわけではない。ありふれた部屋が主な舞台となるこの映画で、この事はとても重要だ。例えば冒頭の場面で、画面はベッドの上の男を捉えたままで、窓から外のざわめきが侵入してくるし、仕事に出かけてゆく女がドアを開めて、階段を下りてゆく音までが画面外から聞こえてくる。この音響によって、これから作品の舞台となる部屋がふわっと宙に浮いたような空間として生々しく立ち上がる。このリアルさは、映画というメディアによってはじめて可能になるような種類のリアルさだと見える。

あるいは、この映画では、登場人物に画面の外からの声がインタビューをするというカットが物語の流れを阻害するかのように差し挟まれる。インタビューからは、俳優が役の人物になりきろうとする微妙な戸惑いが見て取れて、俳優が役のことを考えている「反省」を感じさせる距離の感覚を作中につき入れる。同時に、人物の背後に写り込む風景の侵入が、関心が「人物」だけに近寄つてしまふのを抑制する。それによって作品が男女関係の生々しさの方だけに流れてしまわないよう留めている。だが、女の最後のインタビューでは、役の女と俳優自身がほとんど一体化してしまつているように見えて、男女関係のリアルさが押し返しているように思われる。つまりここにも異なる力——リアルさの抗争——拮抗がある。

さらに、終盤、女が突然アパートを出て行つた後、何故か唐突に電車が頻出するようになる。女の失踪後の男のインタビューでは、背景に高架を走る電車が写り込み、その音も拾われる。男が就職したことを示すスリーブのカットの背景には駅が映つている。男が女と偶然出会うのも、線路の下のトンネルである。自転車に乗つた女が逃げ、自動車の男が追いかけるのは、おそらく線路沿いの道である。そして、失踪後の女が住んでいるのが、窓のすぐ外を電車が通るような線路脇のアパートである。最後の女のインタビューも、線路の脇の空き地で行われ、背景に電車が通る。電車に象徴的な意味があるということとは違う。ずっと狭い空間で二人の関係を追ついたこの映画に、つまり二人の間に、突然、外からやって来る、走る電車の暴力的な力が通過して、その癒着的関係を相対化する。これもまた、別種のリアルな力として映画のなかに立ち上がる。

この映画の中心には、男女関係の切迫したリアルさがある。しかし同時に、様々な異質な力とリアルさが、二階の角部屋の窓から侵入してくるざわめきのように、窓のすぐ外を通り抜ける電車のように、映画の内部で交錯し、二人の間を横切る。その、拮抗、抗争、ざわめき。それが、この映画の作品としてのリアリティを支えているように思う。

複数の異質なリアルさの拮抗 『2 / デュオ』をめぐって

古谷利裕（画家・批評家）



提供：ピターズ・エンド

映画が生まれる場所と、
その外側の世界についての映画

文・久保田桂子



諏訪 敦彦 すわのぶひろ
1960年広島生まれ
映画監督／東京造形大学学長

諏訪敦彦氏は、かわなかのぶひろ氏の影響を受けて1976年に東京造形大学デザイン学科に入学し、在学中より様々な自主映画製作の現場に助監督として参加しはじめ、卒業後も山本政志氏、長崎俊一氏、石井聰亘氏の映画に関わった。1984年に制作した8ミリ映画『はなされるGANG』がひあフィルムフェスティバルに入選。その後、テレビドキュメンタリー番組の演出を数多く手がけた。

1997年に制作された長編第一作『2/デュオ』は、ある恋人たちについての映画だ。ふたりは、自分と相手との関係性を問い合わせ、誠実な在り方を探しはじめたばかりに、それによつてもの関係に安住することがもつ出来ない。そしてこの映画が作られる過程においても、諏訪氏はこれまで現場経験で培つてきた映画制作のノウハウから自ら距離を置き、再び自分自身に「自分にとっての映画作りとは何か?」ということを問い合わせた。『2/デュオ』の映画パンフレットの中に、リングノートにペンで書かれた『2/デュオ』の「場」という諏訪氏の文章がある。

—そして半年間、そのシナリオを書き直し続けた。しかし、それは私にとっては果しのない作業に思えた。どこまで書き直しても、書くという形式の中では自分が映画の中で実現したい現実感に到達する気配が無かつたからだ。映画を撮るのになぜシナリオという形式でなくしていいなくてはならないのか? 映画に語るべき物語が必要なのか? その物語は、なぜ予め用意されていいなくてはならないのか? 映画とは何だ?

結局、私は振り出しに戻らざるを得なかつた。シナリオは第八稿で捨てた。もつとダイレクトに映画を撮る私なりの方法があるはずだと思えた。(ピターズ・エンド発行/1997年)

『2/デュオ』の撮影はシナリオが無いところから始まり、出演者やスタッフとのディスカッションを重ねながら進められた。出演者は映画の中でどのように生きるかを委ねられ、現場で自身の感情を模索する。一方スタッフは、出演者達によって一度きり経験される「場」をカメラとマイクで記録していく。ひとつのシーンの撮影が終わると、その場にいる全員が意見を出し合い、次のシーンを考えてゆく。映画の完成後に書かれたこの文章には、『2/デュオ』という映画の場所が生成されゆく過程が丁寧に、切実に記されており、『2/デュオ』の作者は私ではない、皆がいたあの場が作者だ」という言葉で結ばれている。

映画における即興演出は、これまでにも様々な監督によって試みられている。しかし、諏訪氏の映画から強く感じることは、手法そのものよりも、出演者やスタッフとともに現実の「生」を探求する旅に出るという映画作りの姿勢である。そしてそれは、以後の作品で行われる様々な試みの根底に貫して流れている。

『M/OTHER』(1999年)では、はじめ諏訪氏個人によって書かれた人物設定とあらすじは、出演者やスタッフとのディスカッションとリハーサルを経て大幅に変更され、人間の女性の等身大の存在感を浮かび上がらせた。『H story』(2001年)では、アラン・レネ監督によって40年前に撮影された『二十四時間の情事(ヒロシマ・モナムール)』を道しるべに、広島出身の諏訪氏が、様々なイメージで語られる「ヒロシマ」の向こう側にある、自分にとっての「広島」へ辿りつけようとする道筋が描かれている。『二十四時間の情事』は、戦争の記憶もまだ生きる広島を舞台に、記憶と忘却について描いた映画だ。『H story』では、その『二十四時間の情事』を2000年の広島でリメイクするために集まつた人々が、撮影が行われる現場と、本来撮影されることのない映画の外側で、現在と記憶を巡る様々な問いの中を彷徨う。また、『H story』を制作する過程での出会いは、以後の『不完全なふたり』(2005年)から最新作『ユキとニナ』(2009年)へと続くフランスでの映画作りへと連なつてゆく。

諏訪氏の映画では、小さな人間関係と、その場所で発生する感情に視線が向けられている。『2/デュオ』では厳格なまでに徹底してふたりの存在だけを見つめているが、ふとした時に誰もいない風景に眼差しが注がれる瞬間がある。それは男のもとから姿を消した女が、ひとりの部屋でふと窓の外から響いてくる列車の音に体を起こした時だ。彼女と共に鳴するように、窓の外を通過する貨物列車が数秒間映し出される。その光景から穏やかな日常の気配を受け取る時、映画に映つているものは、私達が生きている日常の世界と地続き繋がっている、という強い感覚が呼び起される。

映画が実際に作られている小さな場所と、その外側の世界との関係においても、同様ではないだろうか。『2/デュオ』に挿入される出演者のインタビュー映像では、その映画の中で彼らがどう生きようとしているかを模索する姿が映し出される。しかしその背後には、電車や車が走り、映画には関係なく広がる現実の風景が映つていて。カメラは映画が生成されつつある現場、そしてそこを取り囲む現実の世界とに平等な眼差しを投げかけ、それがひとつつの映画の中でモザイク画のように響き合っている。

映画が作られるのは撮影現場だけではない。映画は観る人と出会つた時にはじめて生きはじめる。映画を観る行為は一見自分の内面で行う閉じられた経験のようにも思える。しかし諏訪氏の作品は映画が作られ、私たちと出会うまでのすべての過程で、映画がその外側にある現実の世界へと常に開かれた存在であることを気づかせてくれる。

諏訪敦彦監督作品

文・構成：狩野 志歩

M/OTHER

恋人同士のアキと哲郎はそれぞれ仕事を持ち、自由で自立した関係を築いてきた。ある日、哲郎の前妻から息子の俊介を預かることになり、疑似家族としての生活が始まる。

前作「2/デュオ」で得た即興的手法を、より意識的に試みた作品。役者との綿密なディスカッションを経て作られた構成台本を元に演じられ、「構成台本のみでシナリオがない」という諏訪敦彦のスタイルを築いた。

ぎこちなかったアキと俊介が打ち解けていくに従い、アキが直面する「母」という役割への戸惑いと苦悩、それを理解できない哲郎との衝突を通して、家族や男女、他者との暮らしの中での真の自由とは何かを問いかける。



M/OTHER © 1998 WOWOW/BANDAI VISUAL

1999年 | 147分

キャスト / ダイアローグ: 三浦友和、渡辺真起子、高橋隆大、他
監督: 諏訪敦彦 | プロデューサー: 仙頭武則 | 音楽: 鈴木治行 | ストーリー: 諏訪敦彦、三浦友和、渡辺真起子

第52回カンヌ国際映画祭 国際批評家連盟賞受賞

ブティックで働く優と売れない俳優の圭は同棲生活を送っていた。互いを思いやりながらもどこか不安定な2人の関係は、圭の「結婚しよう」という一言によって次第に均衡を失ってゆく。

諏訪敦彦の長編第一作。用意した脚本は主演の柳愛里との対話を重ねるうちに幾度も書き直され、最終的にはシナリオも台詞も一切を破棄したところから撮影が始まった。設定だけ与えられた役者はその場で考えながら即興で演じ、カメラは予測不可能な彼らを追いかける。ドキュメンタリーと演出の狭間に揺れるような画面は、まるで優と圭の危うげな関係を暗示するかのように特異な緊張感を生み出している。



提供: ピターズ・エンド

1997年 | 95分

キャスト / ダイアローグ: 柳愛里、西島秀俊、他 | 監督 / 構成: 諏訪敦彦 | エグゼクティブ・プロデューサー / 美術: 磯見俊裕 | プロデューサー: 仙頭武則、小林広司 | 撮影: 田村正毅

1997年 ロッテルダム国際映画祭 NETPAC賞受賞

不完全なふたり

結婚15年のマリーとニコラは、友人の結婚式に出席するためパリへやってきた。周囲からは「理想的なカップル」と思われている2人だったが、既に離婚を決めていた。行き詰った関係を終わりにすることができないまま喧嘩を繰り返し、「ふたりでいること」に悩み迷うマリーとニコラ。そして、マリーは訪れたロダン美術館で、溶け合い一つになろうとする男女の彫像に魅了される。

撮影監督はゴダール作品などの撮影を手掛けたキャロリーヌ・シャンプティエ。諏訪敦彦とは前作「H story」から深い信頼関係で結ばれ、本作ではキャスティング、美術、衣装など作品の大部分に関わった。



2005年 | 108分

キャスト: ヴァレリア・ブルーニ=テDESCI, ブリュノ・トデスキーニ、他
監督 / 構成: 諏訪敦彦 |撮影 / アーティスティック・ディレクション: キャロリーヌ・シャンプティエ | プロデューサー: 澤田正道、吉武美知子 | 音楽: 鈴木治行

第58回カルノ国際映画祭 審査員特別賞・国際芸術映画評論連盟賞 受賞

アラン・レネ監督「二十四時間の情事(ヒロシマ・モナムール)」のリメイクの撮影中、ペアトリス・ダルはデュラスの原作のままに演じること、40年前の作品を今、リメイクすることに疑問を抱き苦悩する。撮影は中断し、スランプの彼女の前に作家の町田康が現れ、広島の街へと連れ出す。

頓挫したリメイクの本編とマイキング、時折挿入される原爆の記録映像と「ヒロシマ・モナムール」のスチール、そしてダルと町田の逃避行というフィクション…それらが断続することなく一つの映画として提示されるとき、過去の「ヒロシマ」と現在の「広島」が超えられない時間とともに重なり合う。



H story © 2003 J-WORKS

2001年 | 111分

キャスト: ペアトリス・ダル、町田康、馬野裕朗、他
監督: 諏訪敦彦 |撮影監督: キャロリーヌ・シャンプティエ | プロデューサー: 仙頭武則 | 音楽: 鈴木治行 | 立案: 諏訪敦彦、諏訪久子

第54回カンヌ国際映画祭「ある視点」部門出品

参考: 「2/デュオ」「M/OTHER」「H story」「不完全なふたり」「ユキとニナ」
劇場公開パンフレット

IMAGE LIBRARY 通信

第34回イメージライブラリーメディア講座のお知らせ

「映像の極み」

2009年12月17日(木)17:00 ~

講師: 水由章氏(映画作家)、黒坂圭太教授(映像学科)

「映画を見る行為」を今一度考える・体験することをテーマに従来のアニメーションの常識を覆した純度100%のアニメーション作品や映像の極みともいえる「THE FLICKER」などの実験映画をフィルム上映・解説します。

「T,O,U,C,H,I,N,G」 1968年/12分 / ポール・シャリット

「MOTHLIGHT」 1963年/4分 / スタン・ブラック

「変形作品第2番」 1984年/28分 / 黒坂圭太 *ビデオ版での上映

「流れるように紡ぐように」 2009年/6分 / 水由章

「THE FLICKER」 1965年/30分 / トニー・コンラッド

パリに住む2人の少女、フランス人の父と日本人の母を持つユキと離婚した母と暮らすニナ。ある日、ユキは母が父と別れて日本で暮らしたいと思っていると知る。仲良しのニナと離れたくないユキ。2人は必死にユキの両親を仲直りさせようと努力するが、その想いは大人達には届かず、ついに2人は家出を決行する。迷い込んだ森のなかで、やがてユキは自らの意志で新しい世界を受け入れることを決意する。

これまで、脚本に頼らず役者やスタッフとコラボレートする形で作品を生み出してきた諏訪敦彦が初めて共同監督に挑戦。イボリット・ジラルド・エグゼクティブ・プロデューサー: 澤田正道 |撮影: ジョゼ・デエー



提供: ピターズ・エンド

2009年 | 93分

キャスト: ノエ・サンピ、アリエル・ムーテル、他
監督 / 脚本: 諏訪敦彦、イボリット・ジラルド | エグゼクティブ・プロデューサー: 澤田正道 |撮影: ジョゼ・デエー

2010年新春、恵比寿ガーデンシネマ他、全国順次ロードショー

Image Collection

人は映像にどんな思いをこめてきたのでしょうか。

映像は技術の進歩とともに変化してきました。

しかし高度な技術がなかった時代にも、「何かを見たい」「伝えたい」、あるいは「何かを表したい」という思いがありました。

このシリーズでは、映像玩具やフィルム、映写機などを収集される松本夏樹先生のコレクションを通じて、人間の映像に対する根源的な姿を巡っていきたいと思います。

イメージ・コレクション 其之五

『見る欺瞞』

松本 夏樹（武蔵野美術大学、大阪芸術大学非常勤講師）

アナモルフォーズ（歪み絵）とは、そのままでは一見何が描かれているのか判らない絵を一定の視点から眺めることで、あるいは円筒や円錐の鏡面体を絵の上に置くことで、はじめて描かれたものが見えてくる瞞し絵の手法である。種村季弘によると「円筒アナモルフォーズの発祥地は東洋、それも中国であるらしい」（注1）。17世紀歐州に大流行したこの技法は、デカルトとも交流のあったパリのミニム会修道士たちによって研究された。種村によれば、「デカルトの二元論が地上的な知覚がとらえる『かくある存在』の欺瞞と、神の自然法則を通じてしか見えない現存在との分裂から出発しているとすれば、彼がミニム会士のアナモルフォーズ研究におけるのれの哲学の幾何学的証明を見たとしても一向に不思議はない。アナモルフォーズはたしかに遠近法という知覚の固定観念を逆用した遊びには違いないが、同時に現象界と知覚の欺瞞をあばく哲学的懷疑論の申し子でもあったのだ」。だが、「デカルト時代には遊びでもあった精神の光学は産業革命以後の生真面目なアカデミシャンに引き取られて、現実の『自然らしさ』、もっともらしさを定立する証明法へとふたたび一元化され——中略——自然らしさを混乱させる知覚のトリックは、子供部屋か手品師の小屋以外の場所では御法度」になつたという。

キリスト教世界のように視覚トリックが深刻な神学・哲学的隠喩とはなり得ない東洋では、アナモルフォーズは専ら遊興の具であった。日本でも古くから円筒鏡のかわりに刀の鞘を使って判別不能な絵を正しく写して見る「さや絵」がある（注2）。図1は江戸後期の深鉢で、見込みの定位位置に錫の銚子のような円筒鏡状のものを置くと龍の頭部が鉢から立ち上がって見える趣向である。おそらくは宴会の席上で余興として楽しまれたのだろう。図2の明治印判小皿も同様で、皿を回すと鏡に映る風景が次々と変化していく。こうした江戸の洒脱な遊びの文化を明治新政府は近代化の妨げになるとして目の敵にしたのである。

明治10年代に再渡來した西洋幻燈を啓蒙教育に使おうと考えた政府は、鶴淵初蔵と中島待乳に幻燈機とガラススライド（当時「映画」とか「種板」と呼ばれた）の製造を委嘱したが資金が続かなかった。困った鶴淵らは「教育幻燈会」と称して各地を巡業、その普及に努めた結果、幻燈興行や安価になった機器による家庭幻燈会も盛んになっていった。図3と図4は共に教育幻燈会に用いられたもので、ガラスに原画のモノクロ写真をポジ転写し手彩色した上でもう1枚のガラスを重ねて周囲を布テープで貼っている。どちらも奇怪な絵柄ではあるが、種を明かせば前者は「女の口車に乗る人」、後者は「宴会は頭剃り（つまり剃り勘）」というういたって単純な判じ絵である。だが教育勅語を国として文明開化と倫理的啓蒙を推進する明治政府の謹厳実直や公徳心といった建前が、庶民にはおなじみの江戸趣味の洒落である言葉のトリックのイメージ化を通じて喧伝されたというのは何とも皮肉な話であろう。西欧近代が虚像の遊びと隠喩を捨てて産業社会の現実主義へと転じた、その分裂によって苦悶し歪んでいる実像だとすれば、東洋初の近代国家日本とは、とりもなおさずそのパロディ、「子供部屋か手品師の小屋」でしか見られないアナモルフォーズそれ自身に見えてくるのではなかろうか。

注1：種村季弘・高柳篤『だまし絵』、河出書房新社、1987年刊、60頁以下。以下の引用も同じ。

注2：山本慶一『さや絵考』私家版、1975年刊。

図版 所蔵：松本夏樹

撮影：原田正一

デジタル制作：福島可奈子

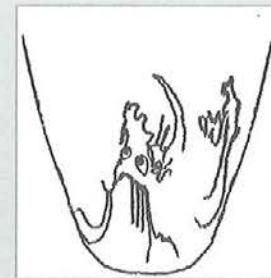


図1 おそらく杯洗として水を入れて使つたので、昇り龍の像は立身出世を表している



図2



図3



図4

IMAGE LIBRARY NEWS 第27号

発行日：2009年11月24日

発行：武蔵野美術大学美術資料図書館 イメージライブラリー

〒187-8505 東京都小平市小川町1-736 tel/fax:042-342-6072

URL <http://imagine-dsvr10.musabi.ac.jp/img-lib/> (学内専用)

編集委員：板屋緑（武蔵野美術大学教授 造形研究センター
研究員）・狩野志歩・木村美佐子・久保田桂子・田中友紀子

© 2009 Musashino Art University Museum & Library All Right Reserved.

[禁無断複製・転載]